Roll 1	No.				
--------	-----	--	--	--	--

#### Y - 3102

# M. Sc. (Computer Science) (Second Semester) EXAMINATION, May/June 2021 COMPUTER SCIENCE

#### Paper 202—Software Engineering

Time: Three Hours

Maximum Marks : 85 (For Regular Students)Minimum Pass Marks : 29Maximum Marks : 100 (For Private Students)Minimum Pass Marks : 34

# नोट- सभी प्रश्न हल कीजिए।

Attempt all questions.

### इकाई-I/Unit-I

1. लीनियर एवं नान-लीनियर मोडेल को उपयुक्त चित्र के साथ समझाइये। 17/20 Explain linear and non-linear model with suitable diagram.

### इकाई-II/Unit-II

 सॉफ्टवेयर डिजाइन क्या है? सॉफ्टवेयर डिजाइन में कितनी टेक्चनीक्स प्रयोग की जाती हैं? किसी एक को उदाहरण के साथ समझाइये।

What is Software Design? How many techniques are used in Software Design? Explain any one with example.

# इकाई-III/Unit-III

3. SQA की सॉफ्टवेयर में क्या भूमिका है? SQA की एक्टिविटीज जो कि सॉफ्टवेयर में लाभदायक हैं, उनको समझाइये। 17/20

What is the role of SQA in software? Explain SQA activities which are useful for software?

# इकाई-IV/Unit-IV

4. Testing की क्या महत्ता है? White Box एवं Black Box टेस्टिंग को समझाइये। 17/20 What is the importance of Testing? Explain White Box and Black Box testing.

# इकाई-V/Unit-V

5. किन्हीं **तीन** पर उपयुक्त उदाहरणों के साथ संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिये : 17/20

Write short notes on any three with suitable examples:

- (i) Computer aided software engineering (CASE) and its use.
- (ii) Difference between Reverse Engineering and Re-Engineering.
- (iii) Integrated CASE environment.
- (iv) Taxonomy of CASE tools.
- (v) Use of Ada in Software Engineering.

Y - 3102